



DIPLOMADO WEBMASTER Y VIDEOJUEGOS 3D
TOTAL HORAS: 160 HORAS (96 PRESENCIALES – 64 INVESTIGACIÓN)
TOTAL CICLO: 16 SÁBADOS

INTRODUCCIÓN

Las NTIC “NUEVAS tecnologías de información y comunicación “han logrado un desarrollo importante en la sociedad, hoy por hoy las personas pueden hacer sus pagos por internet, un estudiante puede enviar sus trabajos, ver sus notas por medio de muchas plataformas virtuales, se puede hacer recorridos virtuales en 3D, teniendo en cuenta la evolución de las TIC y las tendencias de las necesidades de las personas. Se han desarrollado un diplomado para satisfacer las necesidades de las personas que quieran plasmar una idea a este mundo cada vez más interconectado. Para el Desarrollo de Portales Web y Creación de Video Juegos

OBJETIVO

- Entender los diferentes lenguajes: Php, Mysql, SQL, Java script, Actionscript
- Construir Portales con Chat foros, sistemas de pagos on-line, sistema de formación entre otros.
- Hacer recorridos virtuales
- Hacer video juegos
- Hacer modelado de personajes y espacios tridimensionales

CONTENIDO

MODULO 1: 20 HORAS
Número de sesiones: 2

PROYECCIÓN EMPRESARIAL:

1. Creación de Empresa del desarrollo Web dinámico
2. Aspecto legales en la constitución de la Empresa
3. Cotizaciones
4. Como hacer empresa virtual Exitosas
5. Proyección empresarial, manejo de precios en el mercado y ventajas del diplomado E-Business.



MODULO 2: 30 HORAS

Número de sesiones: 3

INSTALACION, SENTENCIAS SQL, PHP-MySQL

1. Conceptos de bases de Datos
2. Normalización
3. Primera Fase Normal
4. Segunda Fase Normal
5. Tercera Fase Normal
6. Relaciones
7. Uno a uno
8. Uno a muchos
9. Muchos a muchos
10. Sintaxis SQL
11. Sentencias DDL
12. Sentencias DML
13. Tipos de sentencias SQL
14. SQL
15. Creación
 - a. Tipos de columnas
 - b. Restricciones
 - c. Comando DESCRIBE
16. Modificación
17. Inserción, Actualización y Borrado
 - a. Inserción
 - b. Actualización
 - c. Borrado
18. Selección
 - a. Selección de Columnas
 - b. Cláusula **FROM**
 - c. Cláusula **WHERE**
 - d. Cláusula **ORDER BY**
 - e. Cláusula **DISTINCT**
 - f. Funciones
 - g. Cláusula **GROUP BY**
 - h. Expresiones con sentencias **SELECT**
 - i. Combinaciones
 - j. Subconsultas
19. Eliminación
20. Vistas
21. Alter
 - a. Sinónimos
 - b. EL comando **RENAME**
22. Creación de Bases de Datos en MySQL con SQL en consola



23. Interacción de MySQL y las páginas Web a través de PHP

MODULO 3: 30 HORAS

Número de sesiones: 3

3D MAX

1. Quest 3D entre otros motores
2. Recreación de Ambiente Virtuales
3. Texturizado
4. Recorridos virtuales
5. Creación de enemigos
6. Creación de Niveles
7. Programación
8. Renderizado

MODULO 4: 50 HORAS

Número de sesiones: 5

ASISTENTES DE DREAMWEAVER CON PHP MySQL PARA CREACION DE PORTALES

1. Funciones para conexión con Dreamweaver
2. Asistente de Dreamweaver para aplicaciones
3. Asistente para importar tablas
4. Asistente para tablas dinámicas, mostrar los datos de una base
5. Control de desplazamiento de los datos
6. Control numérico de los datos
7. Control de inserción de Datos con Asistente y normal
8. Control de actualización de Datos
9. Control de borrado de Datos
10. Control de autenticación de usuarios
11. Diseño de Bases de Datos MYSQL con interfase PHPMYADMIN
12. PHP-SQL, por consola
13. Desarrollo de Aplicaciones
14. Instalación y usos de plataforma Virtual, DoKeos
15. Instalación de FOROS ,PHPBB
16. Desarrollo de aplicación de pagos On-LINE
17. Sistema PAYPAL
18. Sistema CHECK OUT
19. PagosOnline.com
20. Sistema E-BAY
21. Sistema de Encuestas
22. Sistema de carritos de compra
23. Sesiones
24. Desarrollo de Aplicaciones, sistema de información On-line

MODULO 5: 30 HORAS



Número de sesiones: 3

MOTOR DE JUEGOS

1. Creación de Texturas en PhotoShop
2. Interfase 3DMAX
3. Modelado 3D
4. Animación ED
5. Reactores
6. Líquidos
7. Modelados de personajes, huesos
8. Técnicas de Mallados e iluminación
9. Cámaras
10. QUEST 3D
11. Creación de Juegos
12. Quest 3D entre otros motores
13. Recreación de Ambiente Virtuales
14. Texturizado
15. Recorridos Virtuales
16. Creación de enemigos
17. Creación de Niveles
18. Programación
19. Renderizado

METODOLOGÍA

El curso se desarrollara de manera presencial en la sala de cómputo, las clases son teórico practicas, donde el estudiante se veras beneficiado por guías, manuales digitales, papelerías y direcciones electrónica.

Al principio los trabajos se publicaran en forma de plataforma virtual

A la medida que avance el curso los trabajos deberán publicarse en una Pagina Web para hacer pruebas de servidor y funcionamiento de usuario final.

Se harán exposiciones de los video juegos

SISTEMA DE EVALUACIÓN

ITEM DE EVALUACION	PORCENTAJE EQUIVALENTE
Trabajo en clase	50%
Proyecto final	50%

DIRIGIDO A



Dirigido a estudiantes de la carrera Multimedia o toda persona natural que desee incursionar en las nuevas Tecnologías de Portales “Web dinámicas “o recorridos virtuales, a diseñadores gráficos con conocimientos básicos en Web.

Personas con deseos de perfeccionar la construcción de una Web tanto en el diseño como es su funcionalidad y en el modelo y construcción de video juegos 3D.

Con las nuevas estrategias un estudiantes con bajos conocimientos en la Web y 3d puede ingresar al diplomado ya que las primeras 30 horas son para reforzar y aprender los conocimientos necesarios para terminar el diplomado

PERFIL DEL ESTUDIANTE

Estudiante de diseño o personas con conocimientos en la fundamentación de diseño Multimedia, Programas y manejo Web.

COMPETENCIAS

LABORALES	PROFESIONALES/ACADEMICAS
<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de Paginas informativas • Diseño de Paginas Dinámicas • Diseño de Portales • Web master, Administración de Web sites • Modelado 3D • Recreación de Mundos Virtuales • (Hastings, Dominios ,Server, Correos POP 	<ul style="list-style-type: none"> • Experto en ActionScript • Experto en creación de Portales Web • Analista de sitios Web estáticos y dinámicos para brindar soluciones según la necesidad del cliente • Técnicas de modelado y recorridos virtuales para creación de video juegos.