



DISEÑO Y DESARROLLO DE PÁGINA WEB
TOTAL HORAS: 160 HORAS (96 PRESENCIALES – 64 INVESTIGACIÓN)
TOTAL CICLO: 16 SÁBADOS

INTRODUCCIÓN

En este Diplomado se establecen las bases y el método de trabajo necesario para desarrollar un proyecto de Web Dinámica o estática conforme a Estándares Web, y accesible a múltiples aplicaciones, dispositivos, y usuarios con distinto grado de discapacidad.

Todo ello forma parte los dos pilares (accesibilidad e interoperabilidad) que sostienen la Web presente y futura.

Se parte de un breve análisis de la evolución de la Web, comentando las dificultades y problemas de estandarización por los que ha ido pasando, se exponen las principales especificaciones W3C de estructura, presentación, y accesibilidad que nos permitirán desarrollar documentos Web sin barreras de acceso. Y finalmente se analiza un caso real donde se plantean soluciones accesibles a los problemas más comunes de accesibilidad que presenta una Web.

Por otro lado aprenderemos a desarrollar aplicaciones de Web Dinámica en arquitectura Flash (actionscript).

Aprenderemos trabajar animaciones, optimización por MovieClips, y los componentes que se trabajan para visualización Web.

Desarrollaremos Aplicaciones de Multimedia como seguridad y manejo de Variables con fines de datos para Web.

Conoceremos las operaciones básicas de diseño y montaje de un sitio Web y una breve introducción al lenguaje PHP como interfaz de programación de aplicaciones.

Finalmente pondremos en marcha todo el sistema de Diseño de Interfaces, desarrollo de la Web con todos sus lenguajes, y Montaje en Servidores.

OBJETIVO

Desarrollar aplicaciones Web Dinámica o Estáticas en arquitectura Flash y DreamWeaver (actionscript y HTML), permitiendo que el estudiante tenga las

**PASIÓN
POR CREAR
COMPETENCIAS**

DIPLOMADOS

competencias necesarias para óptimo trabajo en Web.

El objetivo primordial, consistirá en aplicar los conocimientos adquiridos sobre Web a un caso o cliente real, Se construirá una aplicación que deberá permitirnos operaciones de añadir, quitar, y modificar datos de la Web resultante, donde se tendrá en cuenta:

- Conceptuar sobre los conceptos de una Sitio Web
- Conocer y manejar la interfase de un Sito Web
- Saber utilizar y darle buen uso a Macromedia Flash y Dreamweaver
- Manejar Usabilidad, Navegación e interacción.
- Publicación
- Un manejo perfecto de pesos para una perfecta visualización en diferentes Navegadores y con diferencia de conexiones

CONTENIDO

MODULO 1: 100 HORAS

Número de sesiones: 9

PAGINAS DINAMICAS FLASH (actionsript2)

1. Introducción al mundo Web interface de Flash
2. Matricula y recorrido por la plataforma virtual
3. Técnicas de Animación Lineal, animación Guía, y Mascaras
4. Técnica de animación Forma
5. Manejo de Clips de Películas y Botones (inicio de actionsript)
6. Actionsript para manejo de menús desplegables.
7. Menú dinámicos
8. Ventanas Emergentes por medio de scripts
10. Componentes
11. Manejo de `_root`, `_parent`, `this`
12. Manejo de todo tipo de Variables: de introducción, proceso y dinámicas, contraseñas de seguridad textos de introducción y mensajes de impresión.
13. cotizaciones o pedidos en línea
14. Manejo de Load para cargas externas, plantillas.



15. Manejo de sonido y video (flv)
16. Montaje por FTP manejo de Hosting y dominios
17. trabajo final integración de todo el lenguaje para aplicación Web

MODULO 2: 60 HORAS

Número de sesiones: 9

LENGUAJE WYIWYM

HTML

1. Lenguajes Web
2. HTML
3. cabeza, titulo, cuerpo
4. Formato de la pagina, fuente, colores Web
5. Tablas
6. Enlaces
7. Enlaces Locales o anclas
8. Listas ordenadas
9. Listas no ordenadas
10. Formularios
11. Frames
12. Iframes

JAVASCRIPT

13. Sintaxis JavaScript
14. Efectos JavaScript
15. Validación de Formularios
16. Etiquetas Meta-Lenguaje
17. conexión JavaScript-Action Script

PHP

1. Sintaxis PHP
2. variables
3. decisiones
4. ficheros



5. enviar correos
6. Conexión Php-ActionScript

Lenguaje WYSIWYG

1. Interface de Dreamweaver
2. Creación de un sitio
3. Imágenes de sustitución
4. Imágenes Sensibles
5. Tablas HTML
6. Tablas de disposición
7. Capas
8. Comportamientos de Capas
9. Comportamientos de objetos
10. Ventanas Emergentes
11. Estilos CSS
12. Iframes transparentes con diseño

SERVIDORES

1. Publicar la pagina Web en un servidor publico o free
2. Publicar la pagina Web en un servidor privado

MODULO 3: 40 HORAS

Número de sesiones: 4

EL MUNDO DEL NEGOCIO EN LA RED

- 1.1 Terminología de Internet.
- 1.2 Terminología de Hardware.
- 1.3 Terminología de Software.

Montaje empresarial de una Empresa on-line

- 1.1 E-comer
- 1.2 E-learning

Estrategias de mercadeo con la Nueva tecnología del Internet 2.0

- 1.1 Buscadores
- 1.2 Mensajería instantánea
- 1.2.1 comunicación Asincrónica – Sincronía



Manejo de situaciones legales Entrega de papelería y dominios propios de la empresa
1.1 justificación y exposición

METODOLOGÍA

El curso se desarrollara de manera presencial en sala de cómputo, las clases son teórico practicas, donde el estudiante se vera beneficiado por guías, manuales digitales, papelería y direcciones electrónica.

Todos los trabajos se montaran en una plataforma educativa, donde se tendrá una conectividad las 24 horas

SISTEMA DE EVALUACIÓN

ITEM DE EVALUACIÓN	PORCENTAJE EQUIVALENTE
TC: trabajo en clase y trabajos semanales de investigación y desarrollo	60%
Parcial de conocimiento sobre desarrollo y lenguajes Web	40%

DIRIGIDO A

Diseñadotes, Publicistas, Comunicadores Visuales, y toda persona que trabaje con nuevas estrategias de comunicación, empresas que estén dispuestas aun cambio tecnológico a nivel de publicidad y comunicación, o toda persona natural que desee incursionar en las nuevas Tecnologías.

PERFIL DEL ESTUDIANTE

Al terminar el diplomado el estudiante estará en capacidad de desarrollar sitios Web dinámicos y estáticos, utilizando Flash, DreamWeaver y PHP. Adicionalmente, el estudiante conocerá conceptos básicos e importantes en la creación y desarrollo de negocios Web.



COMPETENCIAS

LABORALES	PROFESIONALES/ACADEMICAS
Desarrollo y diseño de interface Estructura de Navegación Administración Web Desarrollo de Web Dinámica Desarrollo de Banner o Pop-UPS Requerimiento para un WebSite (Hosting, Dominios, Server, correo POP)	Manejo Básico de algoritmia para desarrollo de aplicaciones Web. Conocimiento y diferenciación de Lenguajes de programación. Grafismo y optimización de todo elemento para Web.